



CONSEIL MUNICIPAL

La prochaine réunion du Conseil Municipal de Saint-Cézaire-sur-Siagne aura lieu le **jeudi 18 novembre 2021 à 19 h 00**, en mairie de Saint-Cézaire-sur-Siagne, salle du Conseil municipal.

Compte-tenu des conditions sanitaires actuelles, le port du masque est **OBLIGATOIRE** et les règles de distanciation physique d'un mètre seront imposées aux membres du Conseil municipal.

Fait à Saint-Cézaire-sur-Siagne,
Le mercredi 10 novembre 2021



Le Maire,
Christian ZEDET

- Approbation du procès-verbal des séances du Conseil municipal du 23 septembre 2021.
- Compte-rendu des décisions prises par le Maire dans le cadre de la délégation du Conseil municipal :
 - Décision du Maire n°26/2021 : Mise en place d'un prêt exercice 2021.
 - Décision du Maire n°27/2021 : Marchés d'assurance de la commune 2022-2024.
 - Décision du Maire n°28/2021 : Marchés de Noël – gratuité des exposants.

ORDRE DU JOUR

INSTANCES

1. Modification de la composition des commissions municipales.

ADMINISTRATIF

2. Cimetière communal : rétrocession de concession de caveau.
3. Mise à jour des tarifs pour l'occupation du domaine public.

INTERCOMMUNALITE

4. Renouvellement de la convention relative à la mise à disposition du personnel communal à la CAPG pour l'exercice de sa compétence petite enfance et jeunesse.

JEUNESSE

5. Passeport jeunes – approbation et lancement du projet.
6. Convention d'utilisation des locaux entre la commune de Saint-Cézaire-sur-Siagne, l'école primaire et le Conservatoire Départemental de Musique.

AMENAGEMENT - URBANISME

7. INFORMATION de lancement de la procédure de modification n°4 du Plan Local d'Urbanisme.

TRAVAUX

8. Cimetière communal : abattage des cyprès.
9. Construction d'un nouveau moulin à huile – Adjonction d'un hangar pour les services techniques – Approbation du projet – Autorisation de signer le permis de construire

FINANCES

10. Décision budgétaire modificative n°2 .
11. Modification de la demande d'attribution de la dotation cantonale d'aménagement 2021.

AFFAIRES DIVERSES